

数字货币和区块链 - 密码学 (3)

山东大学网络空间安全学院

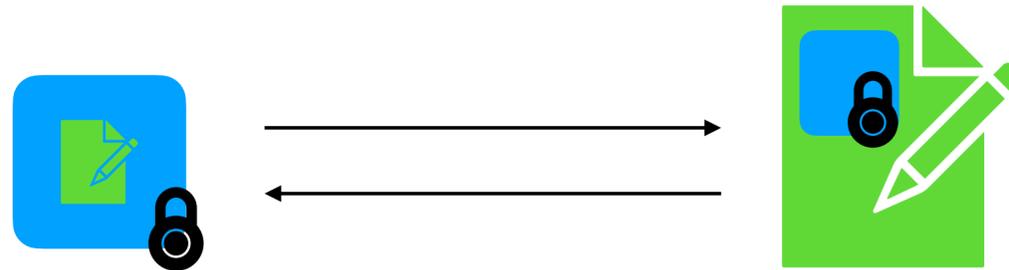
钱宸 2023年11月8日

密码学温故知新

- 哈希函数
- 零知识证明
- 签名
- 盲签名
- 加密算法

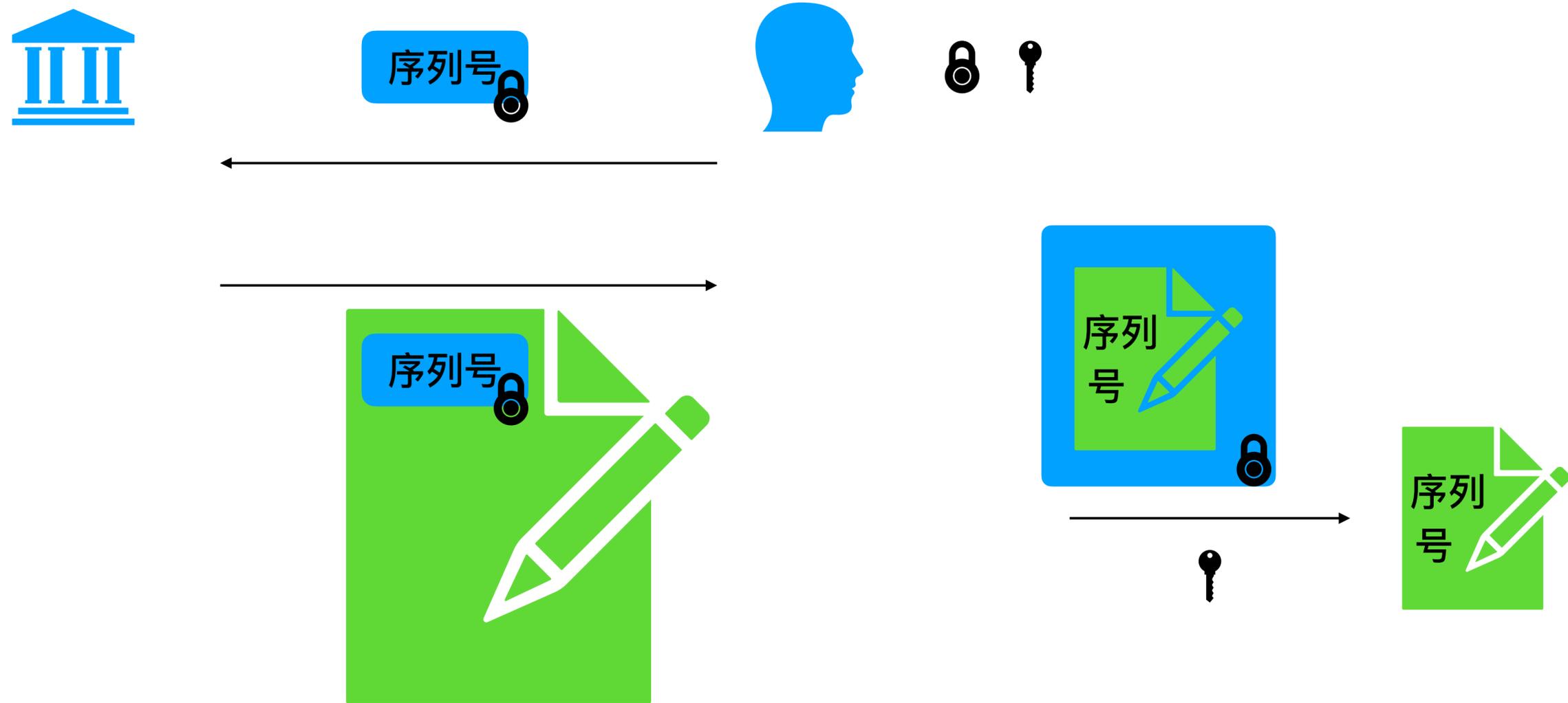
盲签名算法回顾

- 1988年David Chaum提出利用盲签名的方式来同时解决匿名性和双支付攻击
- 盲签名的重要特性：



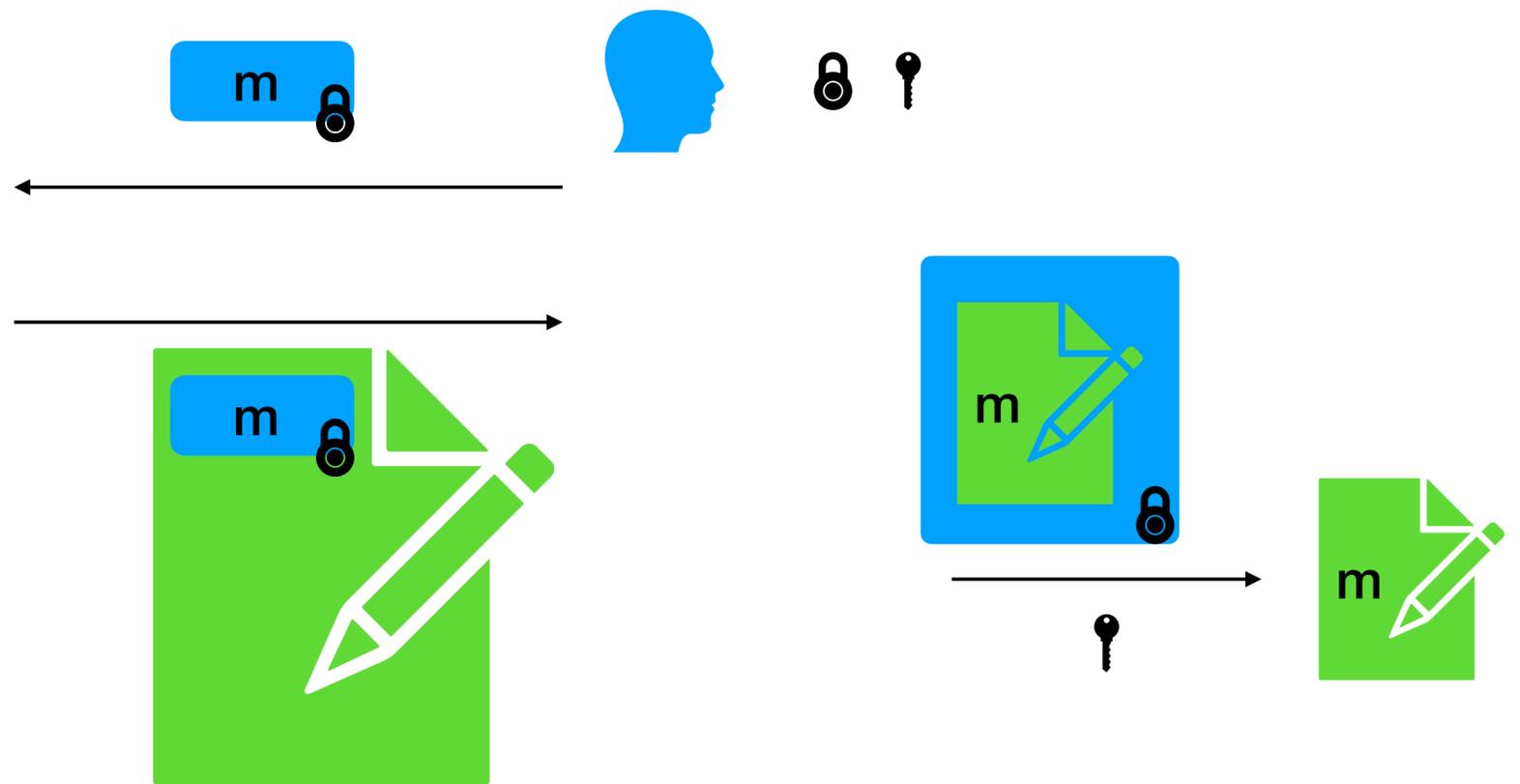
盲签名算法回顾

- 如何利用盲签名的性质设计数字现金?



盲签名算法

- 盲签名算法的步骤
- $\text{Setup}(1^\lambda) \rightarrow (\text{ek}, \text{svk}, \text{ssk})$
- $\text{Blind}(\text{ek}, m) \rightarrow \bar{m}$
- $\text{Sig}(\text{ssk}, \bar{m}) = \bar{\sigma}$
- $\text{UnBlind}(\text{ek}, \bar{\sigma}) \rightarrow \sigma$



盲签名算法

- 盲签名算法所要满足的性质：
 - 正确性 (Correctness) : 正确的签名可以被验证
 - 盲化 (Blindness) : 签名者不知道具体信息
 - 不可伪造性 (Unforgeability) : 无法伪造新的签名

盲签名算法

- 基础算法回顾：
 - RSA-FDH:
 - $PK = N, e, SK = d$
 - $\sigma = H(m)^d$
 - 一次一密One-Time Pad
 - $SK = K, ct = K \cdot m$

盲签名算法

- 最简单的盲签名算法 (Chaum-RSA-FDH)
- $\text{Setup}(1^\lambda) \rightarrow (\text{ek}, \text{svk}, \text{ssk})$
 - $\text{ek} = K, \text{svk} = N, e, \text{ssk} = d$
- $\text{Blind}(\text{ek}, m) \rightarrow \bar{m}$
 - $\bar{m} = r^e \cdot H(m)$
- $\text{Sig}(\text{ssk}, \bar{m}) = \bar{\sigma}$
 - $\bar{\sigma} = \bar{m}^d = r \cdot H(m)^d$
- $\text{UnBlind}(\text{ek}, \bar{\sigma}) \rightarrow \sigma : \sigma = \bar{\sigma} \cdot r^{-1}$



$$\begin{array}{c} \bar{m} = r^e \cdot H(m) \\ \xrightarrow{\hspace{10em}} \\ \bar{\sigma} = \bar{m}^d = r \cdot H(m)^d \\ \xleftarrow{\hspace{10em}} \end{array}$$

盲签名算法

- 盲化属性 (Blindness) ?
 - $\bar{m} = r^e \cdot H(m)$
 - 签名者Bob不知道(m,r)
 - 给定任意 m' , 存在 $r' = (\bar{m} \cdot H(m')^{-1})^d$, 使得 $\bar{m} = (r')^e \cdot H(m')$
 - 所以Bob没办法知道m的任何信息

盲签名算法

- 不可伪造性 (Unforgeability) ?
 - 在攻击者获得k个签名的情况下，仍然无法生成新的签名。
 - One-More RSA假设：给定一个预言机 $\mathcal{O}(x) = x^d$ ，攻击者在询问多项式次数以后，对于随机生成的 $m \in \mathbb{Z}_N$ ，且 $m \neq p \wedge m \neq q$ ，则找到 m^d 是困难的。
- 想法：
 - 利用预言机生成盲化后信息的签名
 - 如果攻击者生成了新的签名，则攻击了One-More RSA假设

密码学温故知新

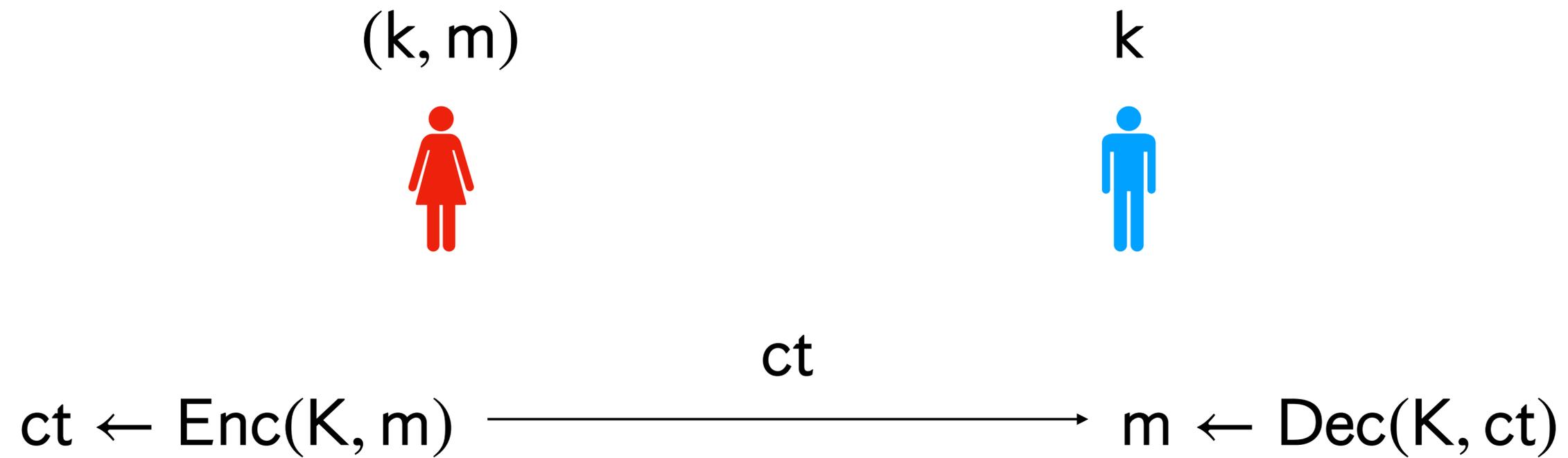
- 哈希函数
- 零知识证明
- 签名
- 盲签名
- 加密算法

加密算法

- 加密算法历史很悠久。。
- 对称加密算法
 - One-Time Pad
 - $ct = K \oplus m$, 证明?
 - DES (1977, 美国标准) , AES (2001, 美国标准) , SM4 (2012, 中国标准)

加密算法

- 对称加密算法

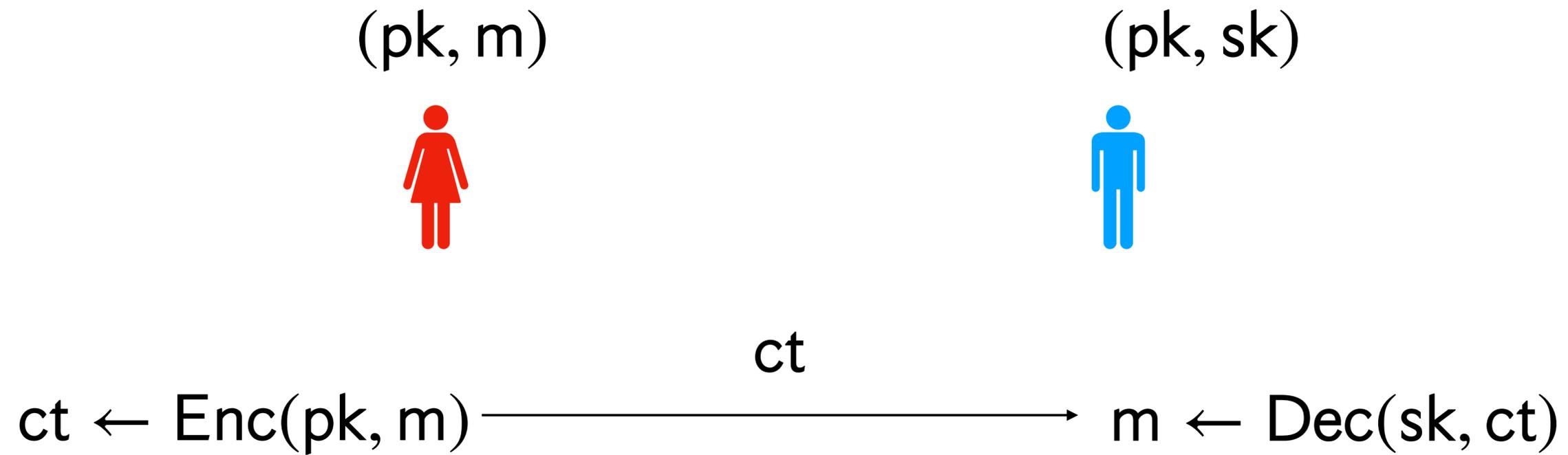


加密算法： 对称到非对称

- 类似于从哈希函数到签名算法
- 我们对于对称加密算法也进行一些哲学思考：
 - 私钥（秘密）： 定义了个人的身份
 - 加密过程： 很多人向一个人传递信息的过程
 - 加密者： 加密者并不需要证明自己的身份（不需要私钥）
 - 解密者： 解密者是指定的（需要私钥）
- 非对称加密

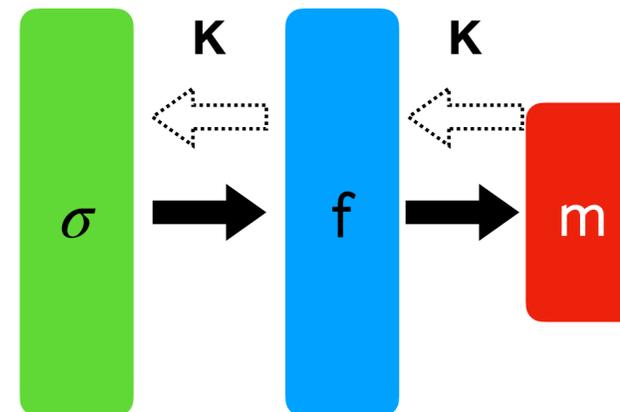
加密算法：非对称加密算法

- 非对称加密算法



非对称加密算法

- 需要哪些性质呢？
 - 加密的时候：明文计算密文 → 简单
 - 攻击者：密文计算明文（没有私钥） → 困难
 - 解密的时候：密文计算明文（有私钥） → 简单
 - 解密正确性：密文对应一个明文 → 一一对应
- 联想：陷门单向函数（置换）！

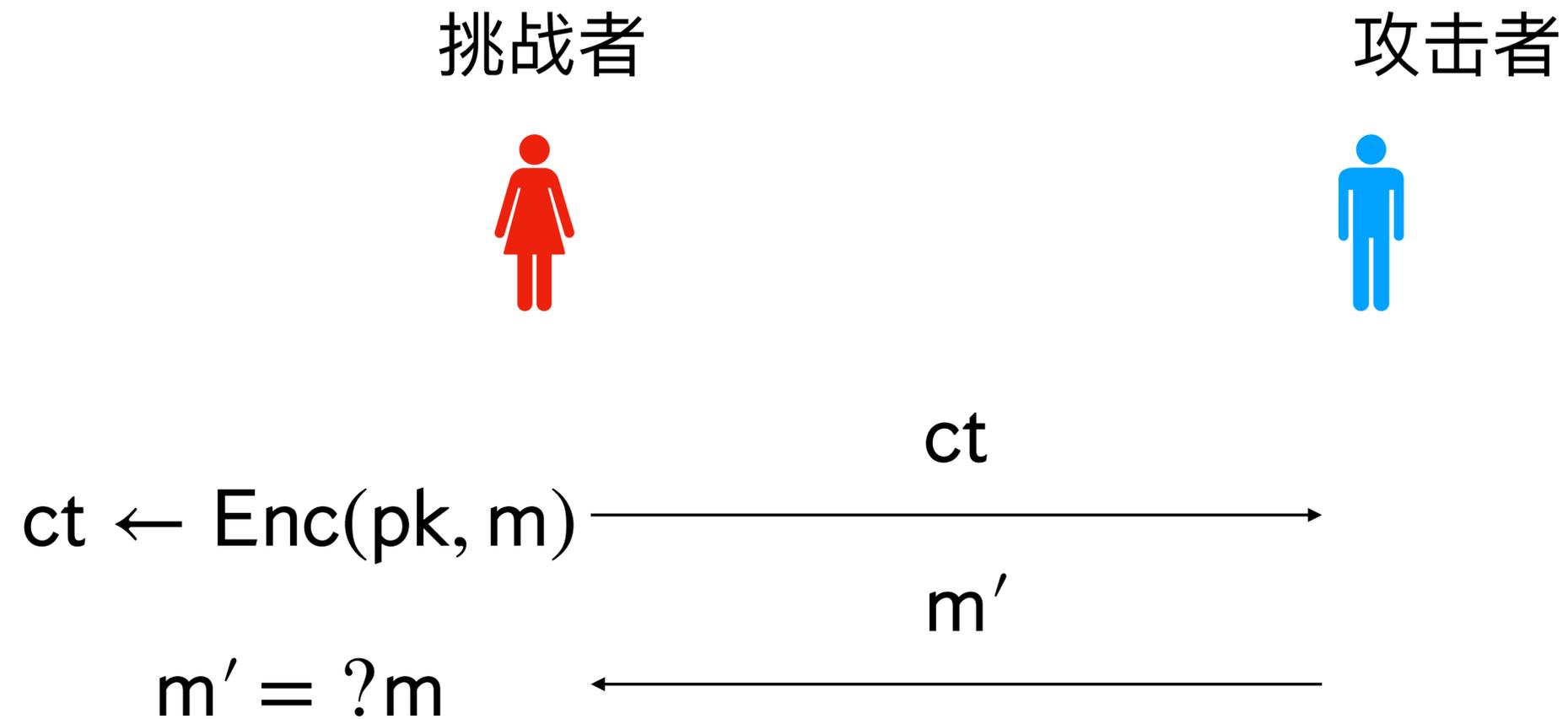


非对称加密算法

- 陷门单项置换!
 - 恰巧RSA陷门单向函数就是一个置换: $f_{\text{RSA}}(x) = x^e$
 - f_{ISIS} 虽然是一个陷门单向函数, 但是并不是置换。
- RSA加密
 - $\text{pk} = N, e, \text{sk} = d$
 - $\text{ct} = m^e$

非对称加密 - 单向安全性

- 上述我们所介绍的安全性期望：密文 \rightarrow 明文
- 可以被严格定义为单向安全性

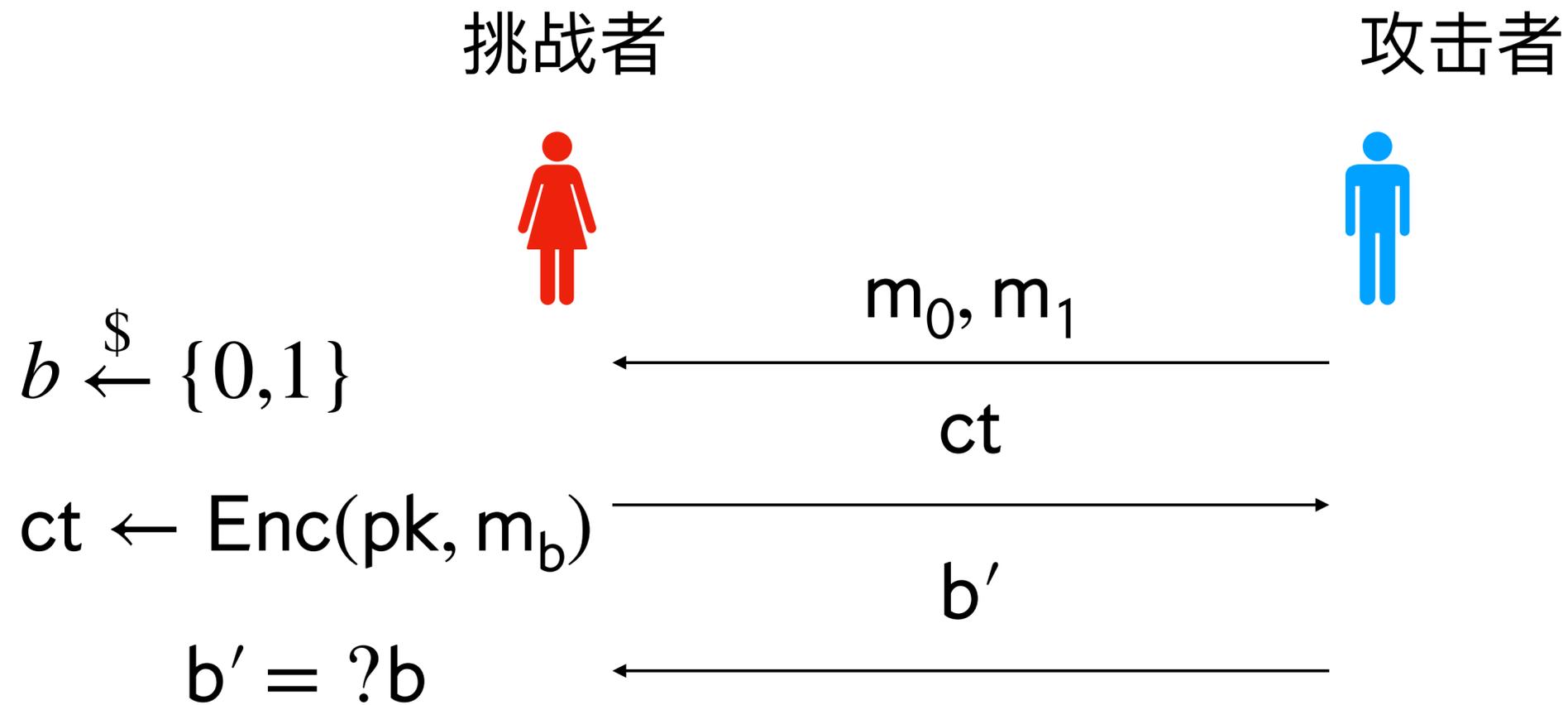


非对称加密 - 单向安全性

- 单向安全性足够么？
- 给定一个单向安全的加密算法
 - $ct' = ct || m_{[:4]}$, 其中 $m_{[:4]}$ 表示消息的最后四位。
 - ct' 仍然保证单向安全性
 - $m =$ "打开山洞保险箱宝藏的口令是阿里巴巴"
 - $ct' =$ qbbsdfkkjxcklhfsd; flkwe阿里巴巴
 - 好像不是很安全。。。

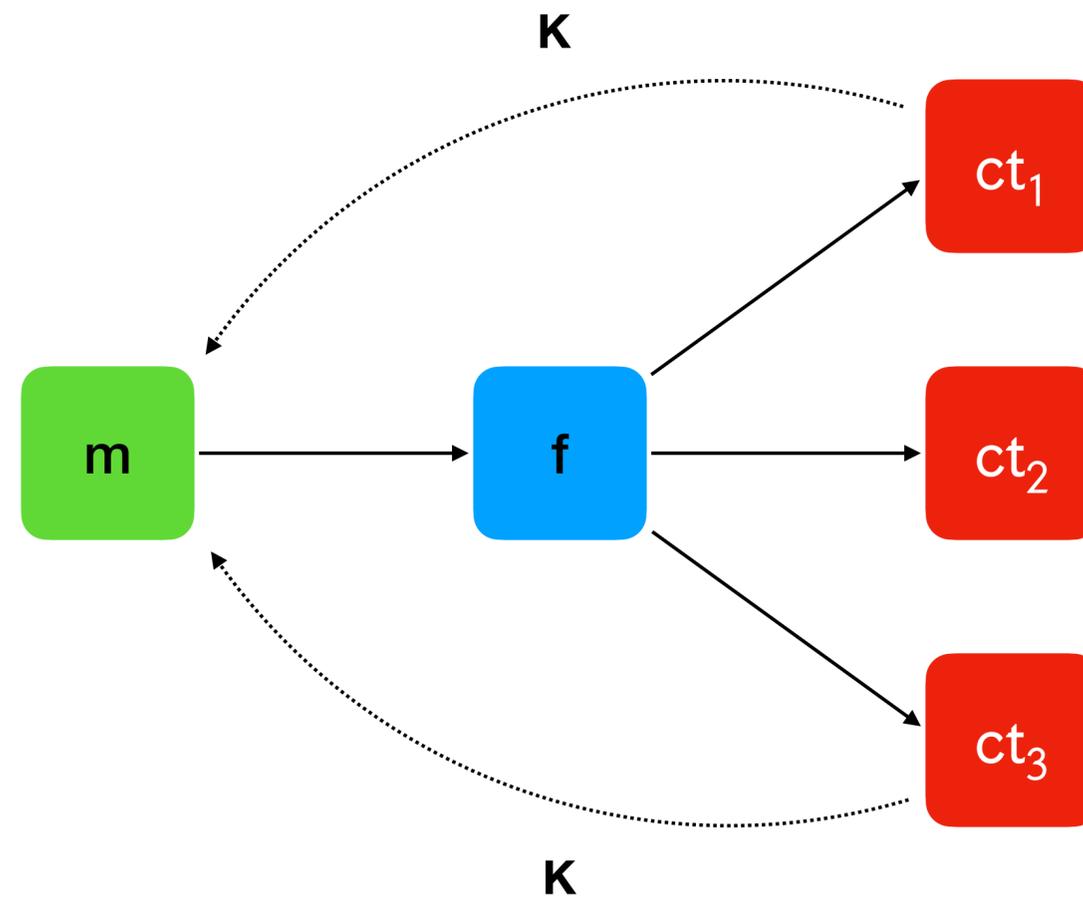
非对称加密 - 语义安全性 (semantic security)

- $\forall \mathcal{A} \in \text{PPT}$. \mathcal{A} 不能通过 ct_m 获得除了 m 以外的关于 m 的任何信息。
(Goldwasser, Micali 1982)
- 后续证明该定义于 IND-CPA 定义等价



非对称加密 - IND-CPA

- 随机陷门单向函数



非对称加密 - IND-CPA

- 基于CDH假设 $f_{g,h}(m; r) = (g^r, m \cdot h^r)$
 - 单向性: CDH假设 $g, h, g^r \not\Rightarrow h^r$
 - 陷门:
 - $k = \log_g(h)$
 - $m = m \cdot h^r \cdot (g^r)^{-k}$

非对称加密 - IND-CPA

- DDH假设

- $(f, g, f^r, g^r) \equiv_c (f, g, f^r, i)$, 其中 $f, g, i \xleftarrow{\$} \mathbb{G}$, $r \xleftarrow{\$} \mathbb{Z}_p$

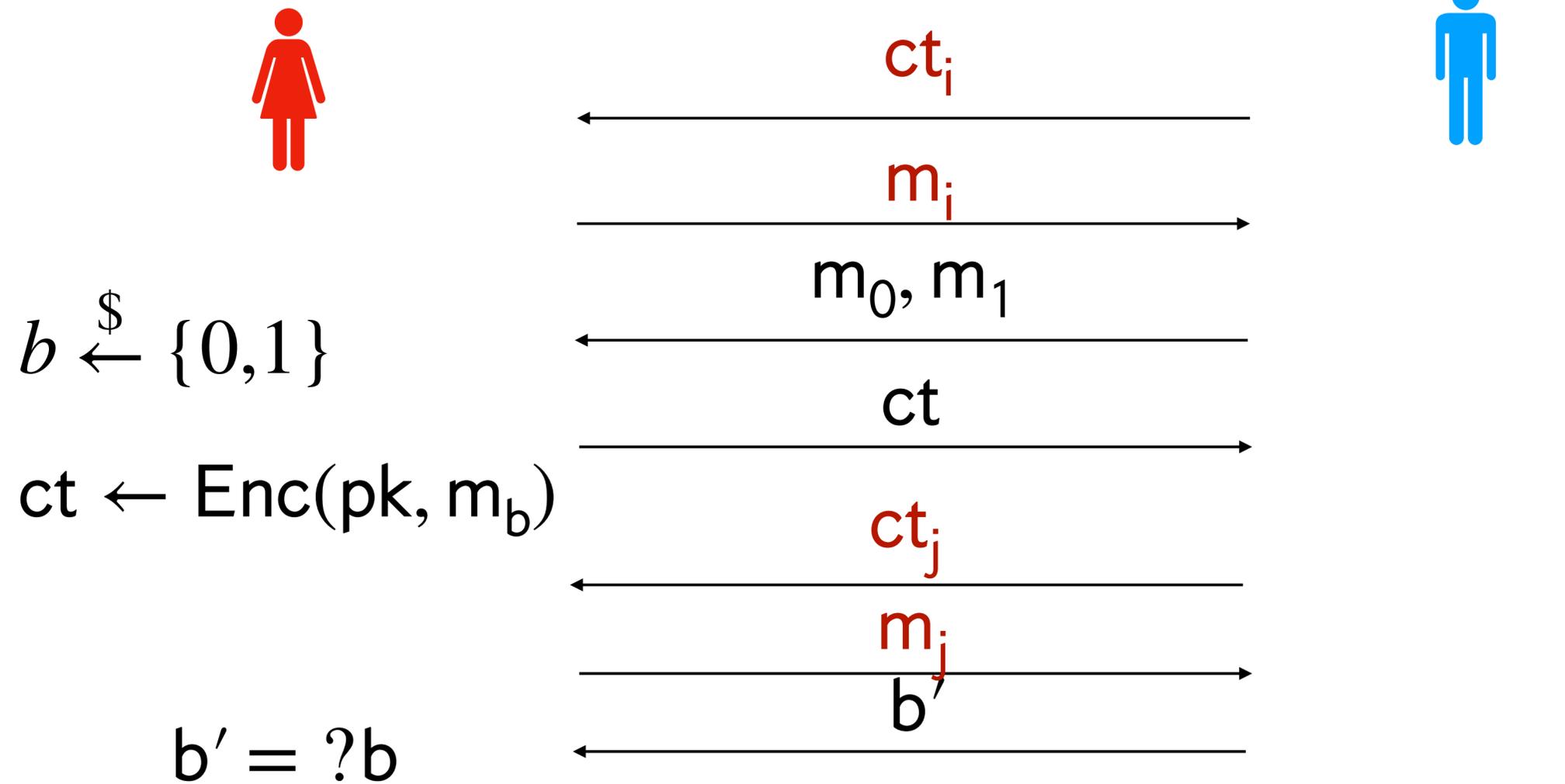
- El-Gammal加密算法

- $pk = y = g^x$, $sk = x$

- $ct = (g^r, m \cdot g^{xr})$

非对称加密 - IND-CCA

- IND-CPA足够安全么?
- 和签名算法类似, 假如挑战者帮助攻击者解密一些密文呢?
挑战者



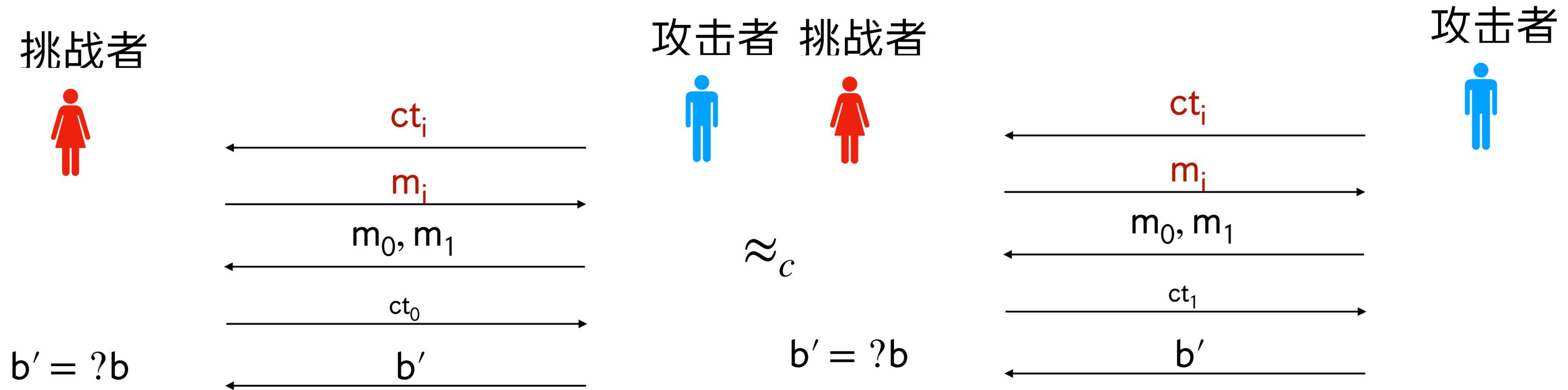
非对称加密算法 - IND-CCA

- IND-CCA 安全可以被划分为IND-CCA1 与 IND-CCA2 安全
- 其中
 - IND-CCA1安全：在取得挑战密文前可以询问解密预言机
 - IND-CCA2安全：在取得挑战密文之前和之后都可以询问解密预言机
- El-Gamml 算法 IND-CCA2 安全么？
 - 不
 - El-Gamml : $ct = (g^r, m \cdot g^{ar})$ 满足 $Enc(pk, 2m) = 2Enc(pk, m)$

非对称加密算法 - IND-CCA1

- Naor-Yung 构造 (STOC' 90) : 给定IND-CPA 安全的加密 $\mathcal{E} = (\text{Setup}, \text{Enc}, \text{Dec})$ 和动态安全的零知识证明 $\mathcal{P} = (\text{Gen}, \text{Prove}, \text{Ver})$ 。下列加密算法是IND-CCA1安全的。
- $\text{Setup}(1^\lambda)$:
 - $(pk_1, sk_1) \xleftarrow{\$} \text{Setup}(1^\lambda); (pk_2, sk_2) \xleftarrow{\$} \text{Setup}(1^\lambda); crs \xleftarrow{\$} \text{Gen}(1^\lambda)$
 - $pk = (crs, pk_1, pk_2), sk = (sk_1)$
- $\text{Enc}(pk, m)$:
 - $r_1, r_2 \xleftarrow{\$} \{0, 1\}^*$; $c_1 = \text{Enc}(pk_1, m; r_1)$; $c_2 = \text{Enc}(pk_2, m; r_2)$
 - $\pi \xleftarrow{\$} \text{Prove}(crs, (c_1, c_2), (m, r_1, r_2))$; $ct = (c_1, c_2, \pi)$
- $\text{Dec}(sk, ct)$: Check $\text{Ver}(crs, (c_1, c_2), \pi)$; Return $\text{Dec}(sk_1, c_1)$

为什么Naor-Yung构造是IND-CCA1安全?



Naor-Yung证明

- 通过一系列变换从左边变到右边: Games
- Game_0 : 加密 m_0
- Game_1 : 和 Game_0 相同, 但证明是由零知识证明的simulator产生($\text{SimSetup}, \text{Sim}, \text{Ver}$)
- Game_2 : c_2 是 m_1 的加密
- Game'_2 : 用 sk_2 解密
- Game_3 : c_1 是 m_1 的加密
- Game'_3 : 用 sk_1 解密
- Game_3 : 用($\text{Gen}, \text{Prove}, \text{Ver}$)产生证明

Naor-Yung 证明

- $\text{Game}_0 \rightarrow \text{Game}_1$: 零知识证明
- $\text{Game}_1 \rightarrow \text{Game}_2$: \mathcal{E}_2 的IND-CPA安全性
- $\text{Game}_2 \rightarrow \text{Game}'_2$:
 - 攻击者产生 (c_1, c_2, π) , 通过验证但是 $\text{Dec}(\text{sk}, c_1) \neq \text{Dec}(\text{sk}, c_2)$ 。这个概率在 Game'_2 和 Game_0 中概率是一样的
 - sk_2 解密结果与 sk_1 相同
- $\text{Game}'_2 \rightarrow \text{Game}_3$: \mathcal{E}_1 的IND-CPA安全性
- $\text{Game}_3 \rightarrow \text{Game}'_3$: 同 $\text{Game}_2 \rightarrow \text{Game}'_2$
- $\text{Game}'_3 \rightarrow \text{Game}_4$: 零知识证明, 同 $\text{Game}_0 \rightarrow \text{Game}_1$

Naor-Yung 加密不是IND-CCA2安全

- 给定一个 $\mathcal{P} = (\text{Gen}, \text{Prove}, \text{Ver})$, 构造 \mathcal{P}' 在每个证明后面加上一个比特0。验证的时候只验证除了最后一位的证明。
- 思考:
 - 使用 \mathcal{P}' 构造的Naor-Yung协议不满足IND-CCA2安全性

可随机加密

- IND-CCA2虽然安全，但是任何可随机加密都不满足IND-CCA2安全
- 在数字货币中，经常需要对加密进行随机化以达到匿名性目的
- RCCA安全性：
 - 只解密与挑战明文不同的密文。
 - 既保证了安全性也保留了可随机属性

补充：几点安全性相关的结论

- 任何确定性公钥加密算法都不是IND-CPA安全
 - 攻击者自己计算 $\text{Enc}(\text{pk}, m_0), \text{Enc}(\text{pk}, m_1)$
 - 与挑战密文 ct_b 进行比较
 - 例子：RSA加密算法
- 任何密文可随机加密算法都不是IND-CCA2安全
 - 通过 $\text{ct}_b = \text{Enc}(m_b; r)$ 计算出在不知道私钥的情况下计算 $\text{ct}'_b = \text{Enc}(m_b; r')$
 - 发送给挑战者
 - 例子：ElGamal 加密算法

IND-CCA2安全性构造

- Dolev, Dwork, Naor (STOC'91)
- 思路：
 - 密文可随机化的加密算法 → 非CCA安全
 - 签名算法可以保证密文无法更改
 - 加入签名算法!

DDN'91 - IND-CCA2安全加密算法

- 第一次尝试:
- $\text{Enc}(\text{pk}, m)$:
 - $(\text{sk}, \text{vk}) \xleftarrow{\$} \text{SigGen}(1^\lambda)$
 - $r_1, r_2 \xleftarrow{\$} \{0, 1\}^*$; $c_1 = \text{Enc}(\text{pk}_1, m; r_1)$; $c_2 = \text{Enc}(\text{pk}_2, m; r_2)$
 - $\pi \xleftarrow{\$} \text{Prove}(\text{crs}, (c_1, c_2), (m, r_1, r_2))$;
 - $\sigma \leftarrow \text{Sig}(\text{sk}, (c_1, c_2, \pi))$
 - $\text{ct} = (\text{vk}, (c_1, c_2, \pi), \sigma)$

DDN'91 - IND-CCA2安全加密算法

挑战者



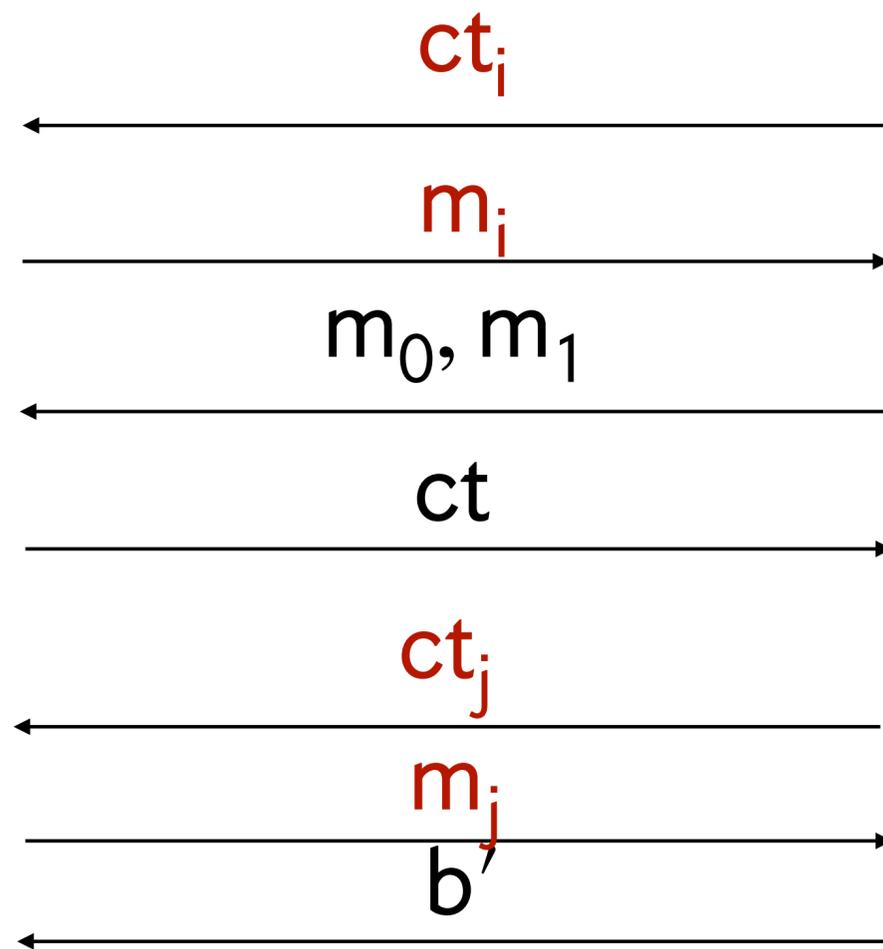
攻击者



$b \xleftarrow{\$} \{0,1\}$

$ct \leftarrow \text{Enc}(pk, m_b)$

$b' = ?b$



密文:

- $ct = (vk, (c_1, c_2, \pi), \sigma)$
- σ 保证了 (c_1, c_2, π) 无法更改
- 但是
 - 攻击者可以自己生成vk
 - 并生成新的签名

DDN'91 - IND-CCA2安全加密算法

- 上述尝试的问题在于：

- 加密者需要用签名私钥去签名
- 但是，公钥加密过程中没有秘密信息参与
- 加密与签名公钥并没有绑定

- 解决方式：

- 联想：Lamport一次性签名时，没有陷门也可以用单向函数签名
- 假设 $vk = k$ ，且vk的第i个比特记作 vk_i
- 提前准备

- $pk = \begin{pmatrix} pk_{1,0} & \dots & pk_{k,0} \\ pk_{1,1} & \dots & pk_{k,1} \end{pmatrix}$ ，加密时使用k个不同公钥 pk_{i,vk_i} ，进行加密。

DDN'91 - IND-CCA2安全加密算法

- $\text{Enc}(\text{pk}, m)$:
 - $(\text{sk}, \text{vk}) \stackrel{\$}{\leftarrow} \text{SigGen}(1^\lambda)$
 - $r_1, \dots, r_k \stackrel{\$}{\leftarrow} \{0, 1\}^*$; $c_i = \text{Enc}(\text{pk}_i, m; r_i)$ for all $i \in \{1, \dots, k\}$
 - $\pi \stackrel{\$}{\leftarrow} \text{Prove}(\text{crs}, (\{c_i\}_{i \in [k]}), (m, \{r_i\}_{i \in [k]}))$;
 - $\sigma \leftarrow \text{Sig}(\text{sk}, (\{c_i\}_{i \in [k]}, \pi))$
 - $\text{ct} = (\text{vk}, (\{c_i\}_{i \in [k]}, \pi), \sigma)$
- $\text{Dec}(\text{sk}, \text{ct})$:
 - Check $\text{Ver}(\text{crs}, (\{c_i\}_{i \in [k]}), \pi)$; Check $\text{Ver}(\text{vk}, (\{c_i\}_{i \in [k]}, \pi), \sigma)$
 - Return $\text{Dec}(\text{sk}_{1, \text{vk}_1}, c_{1, \text{vk}_1})$

DDN'91 - IND-CCA2安全加密算法

- 首先证明：
 - 令 $ct^* = (vk^*, c^*, \sigma^*)$
 - 首先观察得知：如果攻击者向挑战者询问了 $ct = (vk^*, c', \sigma')$ 且
 - $Ver(vk^*, c, \sigma) = 1$
 - $(c, \sigma) \neq (c^*, \sigma^*)$
 - 则攻击者成功攻击了签名算法的抗伪造性 (Strong Unforgeability)

DDN'91 - IND-CCA2安全加密算法

- Game_0 : 加密 m_0
- Game_1 : 和 Game_0 相同, 但证明是由零知识证明的simulator产生($\text{SimSetup}, \text{Sim}, \text{Ver}$)
- Game'_1 : 所有挑战密文如果包括 vk^* , 则直接拒绝
- Game_2 : 令 ℓ 是 vk 和 vk^* , 的第一个不相同比特。
- Game'_2 : 用 $\text{sk}_{\ell, \text{vk}_\ell}$ 进行解密
- Game''_2 : 将所有密文替换成为 m_1 的加密
- Game_3 : 用 sk_1 解密
- Game'_3 : 不再拒绝含 vk^* 的密文
- Game''_3 : 用($\text{Gen}, \text{Prove}, \text{Ver}$)产生证明