

数字货币和区块链 - 密码学 (1)

山东大学网络空间安全学院

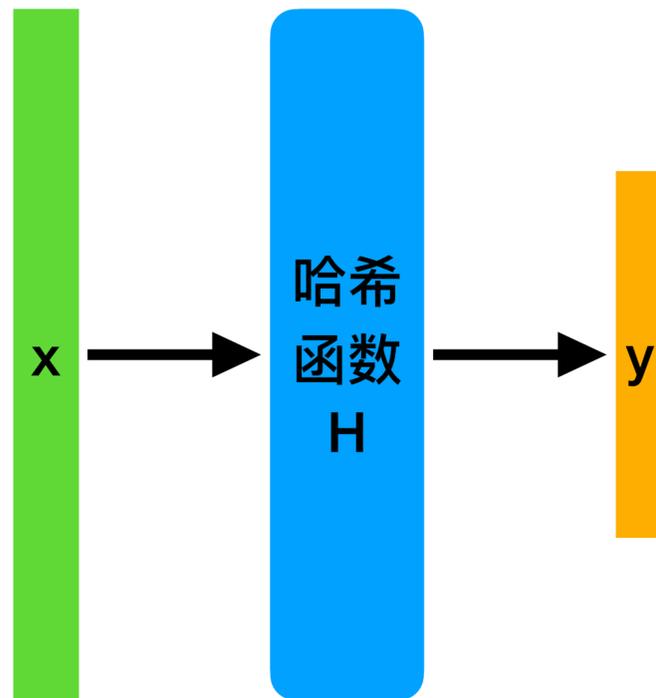
钱宸 2023年10月30日

密码学温故知新

- 哈希函数
- 零知识证明
- 签名
- 盲签名

哈希函数

- 哈希函数（杂凑函数、散列函数）是计算机科学中的一个重要概念
- 将很长的数据压缩成短的哈希值 $y=H(x)$



哈希函数的作用

- 哈希函数被广泛应用于多种算法当中：
 - 哈希表 → 高效查找
 - 资料保护
 - 语音识别特征
 - 数据传输完整性

什么是哈希函数？

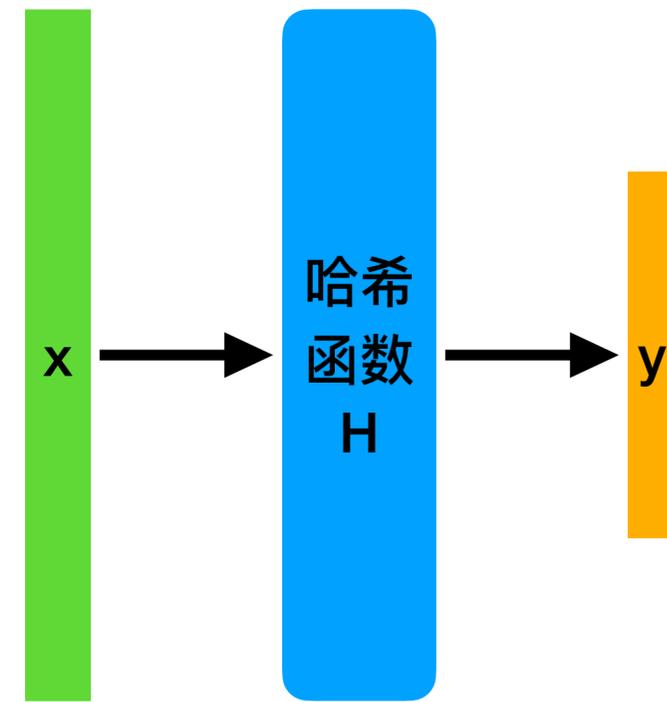
- 将很长的数据压缩成短的哈希值 $y=H(x)$ ，其中 $|y| < |x|$
- 反例： $H(x) = x_1$ ，该函数截取输入的第一位。
 - $|y| < |x|$ 但是输出并不能代表输入

什么是哈希函数?

- 哈希函数所希望达到的效果:
 - 输出能用较短的比特作为输入的摘要
 - 函数H为哈希函数当且仅当

- $H : \{0,1\}^m \rightarrow \{0,1\}^n, m > n$

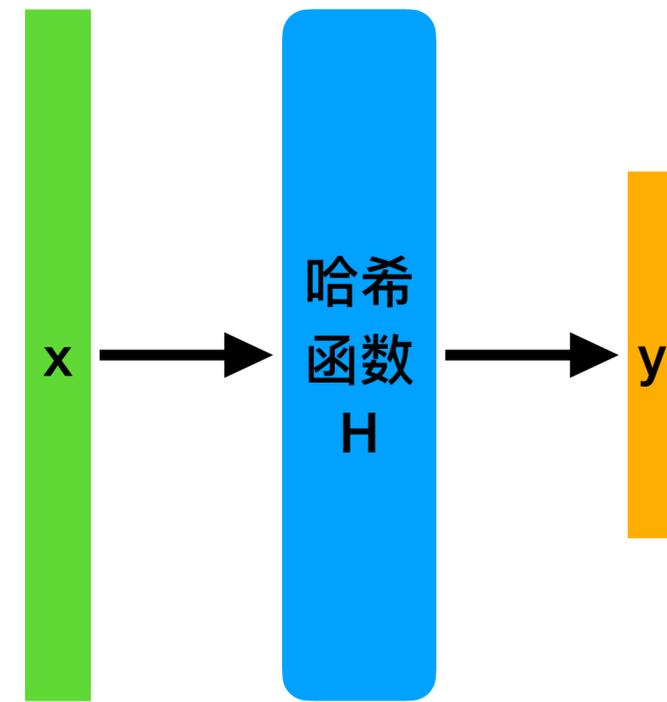
- $\forall y \exists x_1 \neq x_2. H(x_1) = H(x_2) = y \wedge x_1 \neq x_2$



$\{0,1\}^m \rightarrow \{0,1\}^n, m > n$ 鸽巢原理, H为多对一映射。

什么是哈希函数?

- 虽然H是多对一的映射, 但是多对一的输入很难找?
- 函数H为哈希函数当且仅当

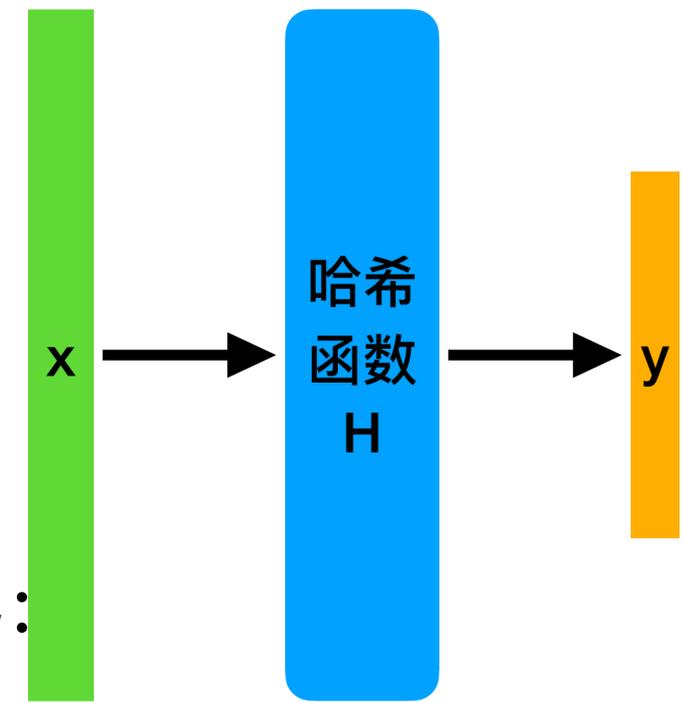


- $H : \{0,1\}^m \rightarrow \{0,1\}^n, m < n$
- $\forall \mathcal{A} \in \text{PPT}. \Pr[H(x_1) = H(x_2) \wedge x_1 \neq x_2 \mid \mathcal{A} \rightarrow (x_1, x_2)] = \text{negl}$
- 其中 PPT表示所有多项式大小概率图灵机, negl 表示可忽略函数。

鸽巢原理, 存在这样的 x_1, x_2 满足条件。构造常数函数 $\mathcal{A} : () \rightarrow (x_1, x_2)$ 。

什么是哈希函数?

- (抗碰撞) 哈希函数定义:



- 哈希函数是一组函数确定的函数族 $\mathcal{H} = \{H_k\}_{k \in \{0,1\}^l}$:

- $\forall k \in \{0,1\}^l . H_k : \{0,1\}^m \rightarrow \{0,1\}^n, m > n$

- $\forall \mathcal{A} \in \text{PPT} .$

$$\Pr[H_k(x_1) = H_k(x_2) \wedge x_1 \neq x_2 \mid k \xleftarrow{\$} \{0,1\}^l; \mathcal{A}(H_k) \rightarrow (x_1, x_2)] = \text{negl}$$

- 其中 PPT表示所有多项式大小概率图灵机, negl表示可忽略函数。

为了简化文字, 通常用含密钥的哈希函数 H_k 来表示

历史中的哈希函数

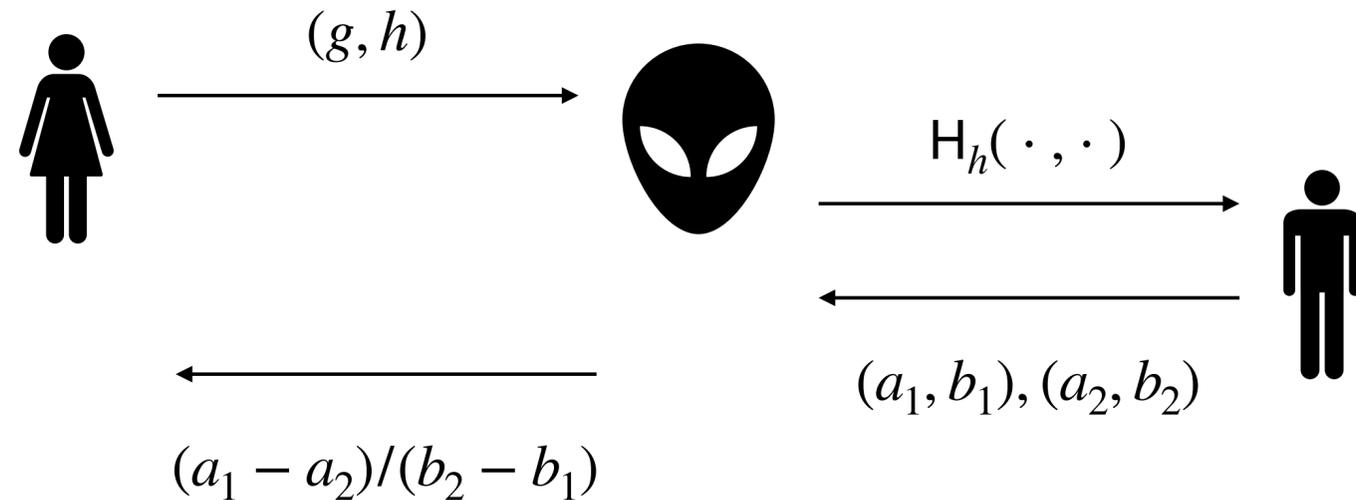
- 历史上MD5和SHA-1是使用最多的哈希函数
- 2004年MD5的首个碰撞攻击被王小云院士发现：
 - M1:0THdAsXm7sRpPZoGmK/5XC/
KtYcSRn6rQARYPrj7f4IVrTQGCFszAoPkiIMlcUFaCFEI6PfN
 - M2:0THdAsXm7sRpPZoGmK/5XC/
KtQcSRn6rQARYPrj7f4IVrTQGCFszAoPkiIMI8UFaCFEI6PfN
- M1和M2的BASE64解码以后会得到相同的MD5值。
- SHA-1哈希函数在2005年也被王小云院士等人发现能在 2^{63} 步内找到碰撞
- 2012年10月，NIST选择了KECCAK作为SHA-3新标准

另外一些哈希函数的构造方式

- MD5和SHA-1都是基于对称密码方式构造，是否真正存在哈希函数？
- 假设有个素数阶群 \mathbb{G} ，其中离散对数是难的：
 - $(g, g^x) \rightarrow x$ 是困难的
 - 令 $H_h(a, b) := g^a \cdot h^b$
 - $(a, b) \in \mathbb{Z}_p^2, g^a \cdot h^b \in \mathbb{G}$
 - 为什么 $H_h(a, b)$ 很难找到碰撞？

另外一些哈希函数的构造方式

- $H_h(a, b) := g^a \cdot h^b$
- 令 $h = g^x$, $a_1 + b_1 \cdot x = a_2 + b_2 \cdot x$



- 如果存在 \mathcal{B} 能够找到该哈希函数的碰撞，则存在 \mathcal{C} 能够解决 \mathbb{G} 上的离散对数问题。

密码学温故知新

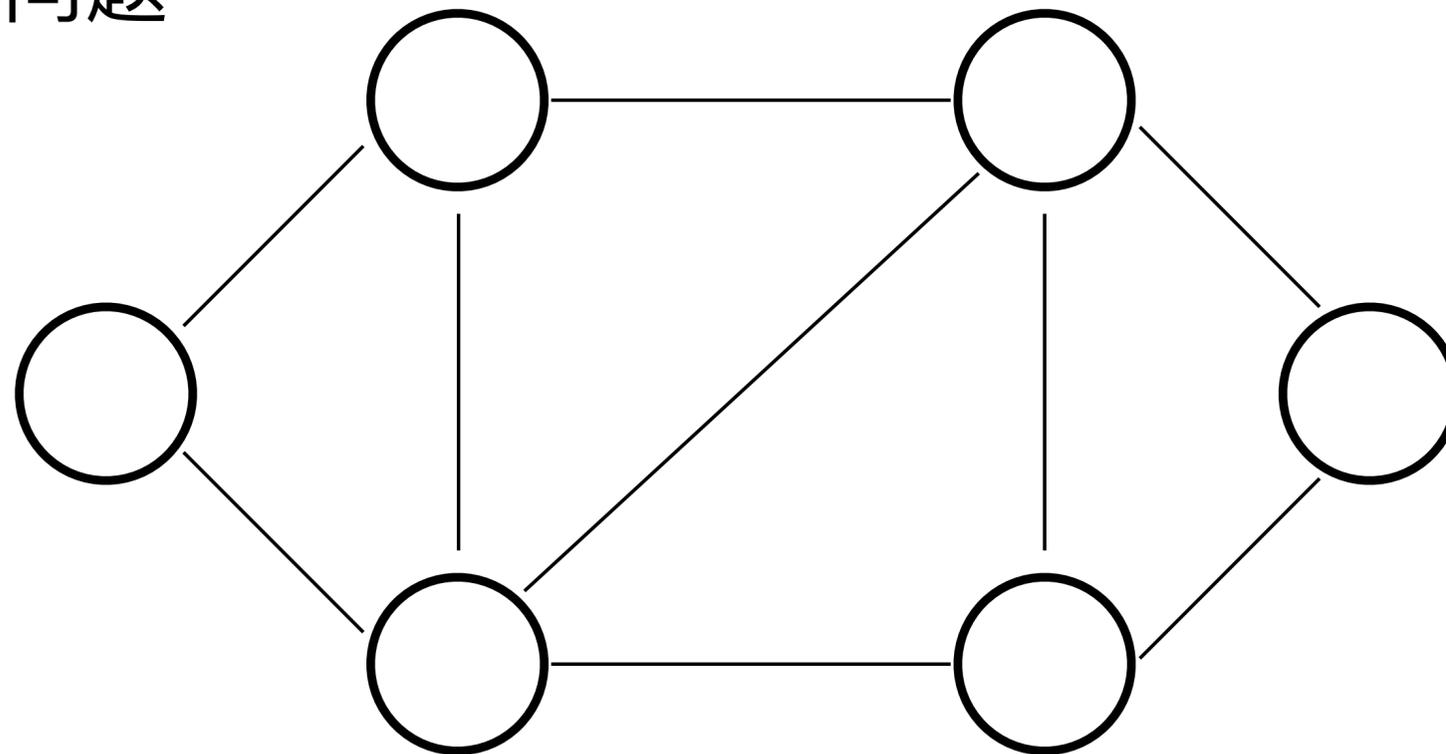
- 哈希函数
- 零知识证明
- 签名
- 盲签名

零知识证明

- 数字货币基于信用→如何在证明价值的时候保证匿名性？
- 零知识证明：
 - 在证明一个事件的同时，不泄露任何其他的信息。
 - 简单的例子：三色问题。

零知识证明 - 三色问题

- 三色问题：
 - 给定一个无向图 $G = (V, E)$ ，是否存在一个用三种不同的颜色给 G 的顶点上色的方式使得任意两个相邻的顶点颜色都不同。
 - NP-Complete问题



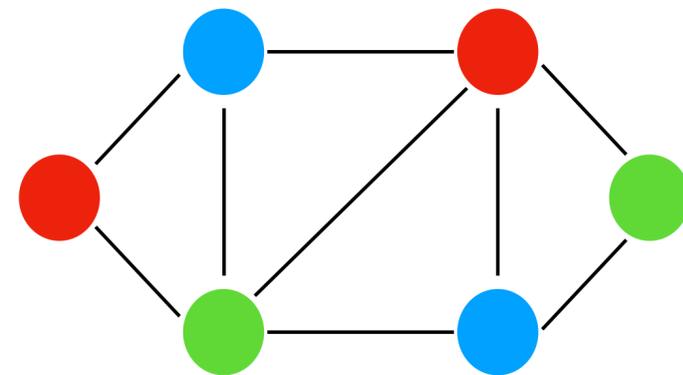
零知识证明 - 三色问题



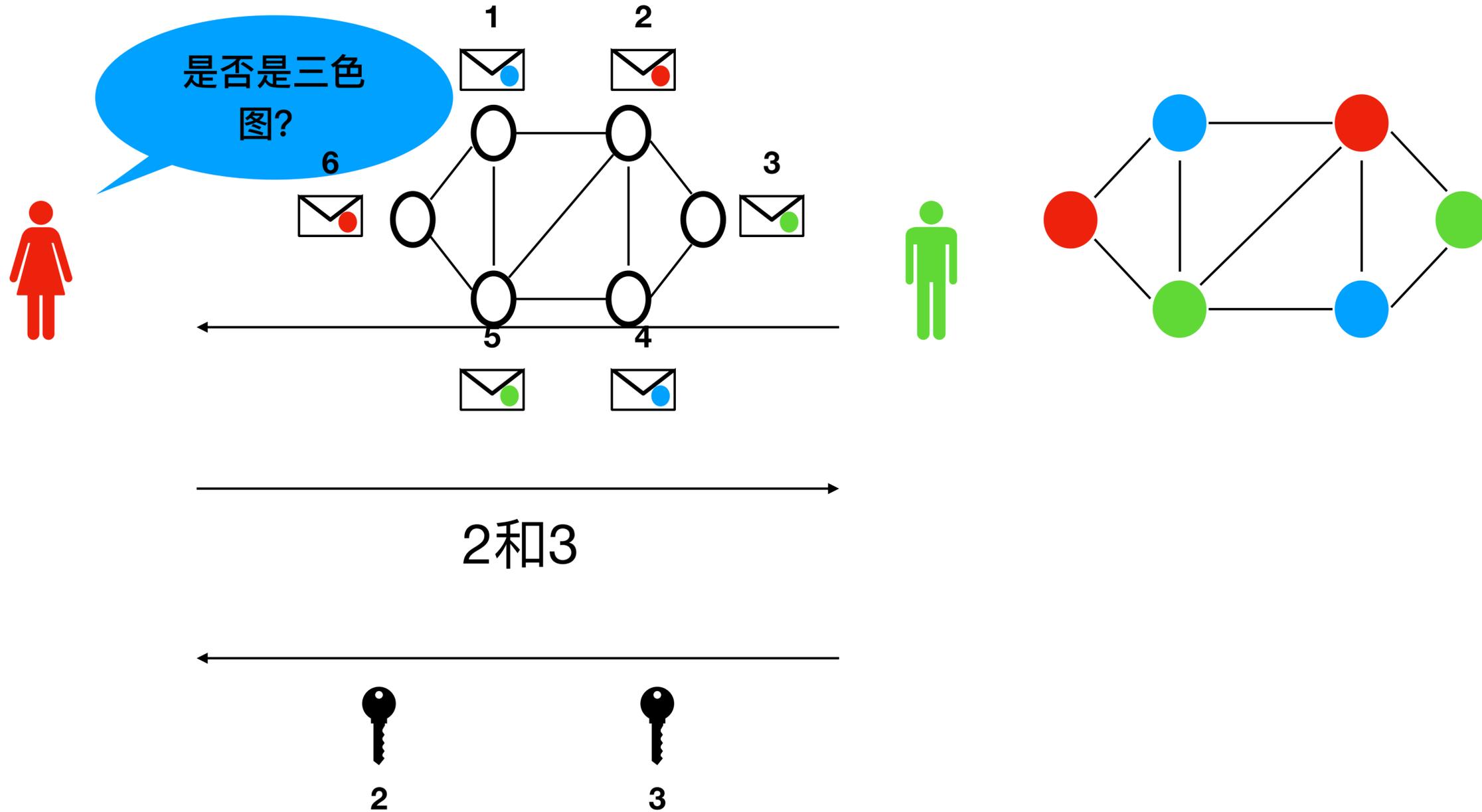
是否是三色图?



是的, 我知道怎么上色, 但是怎么向Alice证明?



零知识证明 - 三色问题



零知识证明 - 三色问题

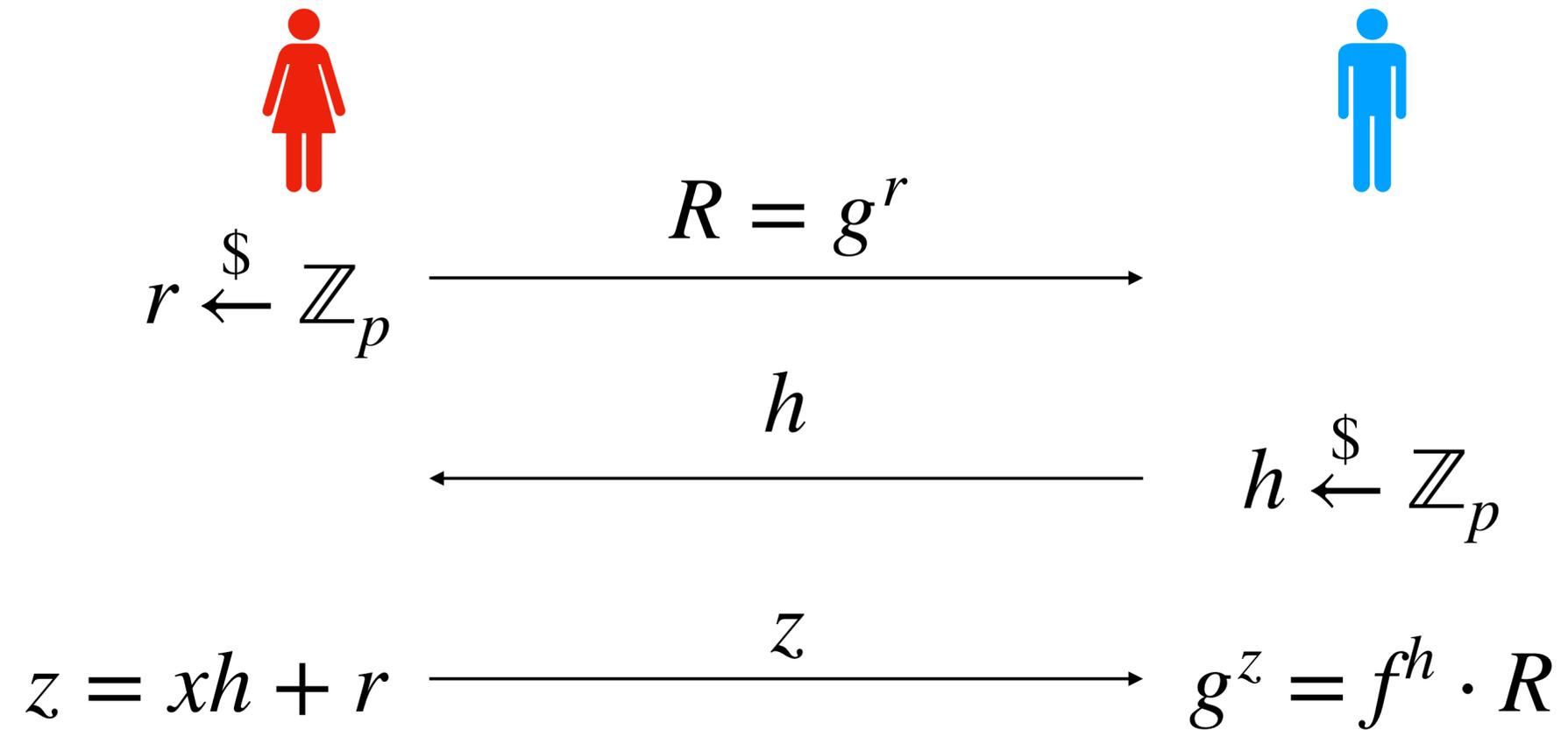
- 几个要点：
 - 每次Bob证明的时候都要重新排列所有颜色
 - 信封必须保证，里面的内容不能被篡改（密码学中用Commitment承诺实现）
 - Alice每次都只能验证一组边上的两个顶点颜色不一样

零知识证明 - 离散对数

- 如何利用类似的想法（随机应答的方式）证明数学难题？
- 假设有个素数阶群 \mathbb{G} ，其中离散对数是难的：
 - $(g, g^x) \rightarrow x$ 是困难的
- 如何证明我知道 $f = g^x$ ？

零知识证明 - 离散对数

- 如何证明我知道 $f = g^x$?



零知识证明 - 离散对数

- 为什么能证明 $f = g^x$?
- 假设有一个 $R = g^r$ 同时对于两个不同的 h_1, h_2 都可以应答 z_1, z_2
- 那么 $x = (z_1 - z_2)/(h_1 - h_2)$

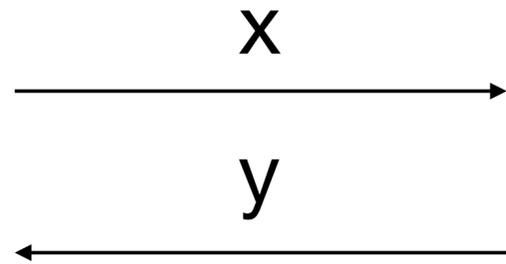
零知识证明 - 从交互到非交互

- 观察离散对数的证明过程
- Bob产生的 h 仅是一个随机生成的元素
- 完美的哈希函数也能产生随机元素 $h = H(f, g, R)$
 - 可以去除交互的过程
 - $R = g^r; h = H(f, g, R); z = xh + r$
 - Alice生成 $\pi = (R, h, z)$
- 这个过程可以被更广泛地应用Fiat-Shamir转化

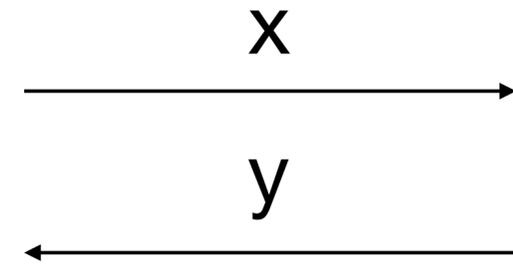
补充：完美的哈希函数 - 随机预言机

- 之前我们有提到（抗碰撞的）哈希函数
- 但是，哈希函数还有不同的性质
 - 弱一些的：单向性（给定输出找不到输入），思考：为什么更弱呢？
 - 强一些的：完全随机性 $I(X; Y) = H(X) - H(X \mid Y) = H(Y) - H(Y \mid X) = 0$
- 零知识证明中需要完全随机性
 - 随机预言机模型（Random Oracle Model）
 - 理想模型 - 实际并不存在！但是大幅方便了证明。

随机寓言机模型



$$y = H_k(x)$$



$$y \stackrel{\$}{\leftarrow} Z_p$$



零知识证明 - 非交互式证明

- 一个非交互式的零知识证明由(Setup, Prove, Verif)三个算法组成
- $\text{Setup}(1^\lambda) \rightarrow \text{crs}$
- $\text{Prove}(\text{CRS}, x, w) \rightarrow \pi$
- $\text{Verif}(\text{CRS}, x, \pi) \rightarrow \{0, 1\}$
- 正确性：正常产生的证明都能被验证
- 知识证明：能从证明中提取出所证明的信息（不严谨表述）
- 零知识：证明中不包含额外的信息（不严谨表述）

非交互式证明

- 要证明我知道 x , 使得 $f = g^x$
- 输出证明: $\pi = (R = g^r, h = H(f, g, R), z = xh + r)$
- 验证: $g^z = f^h \cdot R$
- 在随机预言机模型中该证明是零知识的!
- 第一步: 将哈希函数转化成为随机预言机 \mathcal{O}
- 第二步: 提前选取一个随机的 h , 在证明的过程中将随机预言机替换为 \mathcal{O}'
 - \mathcal{O} 和 \mathcal{O}' 在所有输入上都相同除了, $\mathcal{O}'(f, g, R) = h$